**UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO**

**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**

**SISTEMAS MULTIMÍDIA**

**PROJETO MULTIMÍDIA**

**DUMONT17**

**ALEX JUNIO PINHEIRO DE ALMEIDA**

**ÍNDICE**

**INTRODUÇÃO...............................................................................................................3**

**HISTÓRICO DE REVISÕES........................................................................................3**

**TECNOLOGIA...............................................................................................................4**

**IMPLEMENTAÇÃO......................................................................................................4**

**CONCLUSÃO..................................................................................................................4**

**BIBLIOGRAFIA.............................................................................................................4**

**ANEXO A – LEVANTAMENTO DOS PONTOS DO PROJETO.............................5**

**INTRODUÇÃO**

Alberto Santos Dumont foi o brasileiro pioneiro no meio aeronáutico, é considerado o pai da aviação por ter construído um veículo capaz de alcançar voo com meios próprios. Atualmente não há um site específico em homenagem ao brasileiro, necessidade que merece ser suprida.

**HISTÓRICO DE REVISÕES**

Data Versão Descrição

16 de Agosto 1.0 Inicio do desenvolvimento

17 de Agosto 1.1 Definido layout/inserido cabeçalho

23 de Agosto 1.2 Inserido conteúdo audiovisual

28 de Agosto 1.3 Formatado texto

29 de Agosto 2.0 Versão de entrega

29 de Agosto 2.1 Anexo ícone de título

**TECNOLOGIA**

Os recursos tecnológicos utilizados na elaboração do projeto são open source, ou seja, gratuitos, para hospedagem da aplicação web foi usado o Microsoft Azure vinculado a uma conta no Imagine(antigo Dreamspark), o layout do site foi baseado em um exemplo disponível no site “w3schools.com”, a linguagem de programação utilizada foi HTML5 com Bootstrap, jQuery. Não há recursos de back-end(server side) incluídos no projeto.

**IMPLEMENTAÇÃO**

A aplicação web começou a ser desenvolvida inicialmente no dia 16 de Agosto, os teste foram feitos para cada modificação apresentada nas versões de implementação do projeto.

O código da página HTML deve ter as seções comentadas para melhor identificação, inclusive as funções em Javascript.

O link da aplicação é: dumont17.azurewebsites.net

**CONCLUSÃO**

Há ausência de aplicações web voltados especificamente para esse tema, tornaram a abordagem deste tópico um interessante meio de estudo. Pessoalmente, foi a primeira vez que utilizei o framework Bootstrap, e para este projeto, houve uma dificuldade considerável em sua implementação, foi necessário estudar quase toda a documentação do recurso, para posterior utilização do mesmo.

A aplicação é intuitiva, com visual simples e minimalista, onde qualquer pessoa possa utilizá-lo.

**BIBLIOGRAFIA**

Bootstrap: http://getbootstrap.com.br/getting-started/

Html/Css/Javascript: w3schools.com

jQuery: https://www.w3schools.com/jquery/

Santos Dumont: Google Search

**ANEXO A – LEVANTAMENTO DOS PONTOS DO PROJETO**

**Natureza do produto**

•Determinar área e subáreas

Guia informativo.

**•Objetivo do produto**

**•Objetivo principal**

Fomentar o conhecimento sobre a vida e importância de Alberto Santos Dumont.

**•Objetivos específicos**

Divulgar a exposição em Cuiabá;

Divulgar a biografia do Santos Dumont;

Demonstrar algumas de suas invenções

**•Metas**

Criar uma aplicação web, com layout responsivo, disponível para acesso remoto de qualquer dispositivo.

**•Usuários do produto**

Qualquer pessoa independente de gênero, idade, que tenha um dispositivo com acesso a internet.

**•Perfil**

Pessoas com mais de 5 anos, que tenham conhecimento básico de computadores ou smartphones, e saibam como navegar na internet.

**•Faixa etária**

Pessoas com mais de 5 anos.

**•Restrições**

Não há restrições de uso do produto.

**•Conhecimento prévio**

Há apenas a necessidade de ter conhecimento básico em internet.

**•Equipe**

Alex Junio Pinheiro de Almeida, 21, Estudante de Sistemas de Informação

**•Definir as responsabilidades de cada membro**

Levantar requisitos, coletar conteúdo informacional, definir e implementar design

**•Prazo**

Prazo final de entrega do produto 30 de Agosto de 2017.

**•Cronograma**

16 de Agosto: Inicio do projeto.

16 à 23 de Agosto: Coleta de material bibliográfico e audiovisual para o produto.

23 à 29 de Agosto: Desenvolvimento do produto, utilizando Html5, Bootstrap, Jquery, a aplicação web será hospedada temporariamente no Azure. Início da elaboração da documentação do projeto.

30 de Agosto: Finalização da documentação do projeto.